

ETAPE N°2

Au cours de cette étape, vous aurez à répondre à la question "Bandes Dessinées" et à une liste de 19 questions.

Vous rejoindrez à l'issue de la question 19, pour 19 heures, le domicile du Lieutenant Colonel BROSSOLLET que vous participiez ou non à la soirée .

Dès l'arrivée, il vous est demandé de remettre votre feuille de route aux G.O. qui assureront dans les meilleurs délais correction et proclamation des résultats (voir plan dans ce dossier).

/./././.

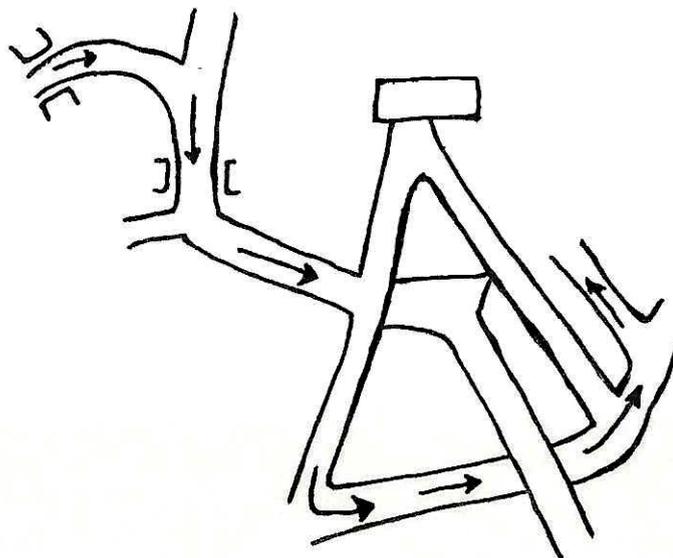
Cette étape commence au carrefour entre la D 4 et la D 101<sup>5</sup>, à 4,5 km au Nord-Ouest d'EPERNON (cote "153") .

Allez tout d'abord rendre visite à ce saint fêté le 11 Novembre (1) .

Là, non loin de l'église, une place porte le nom d'un arbre (2) (3) .

Quittez cette place par une rue qui évoquera certainement pour vous le Golgotha . D'ailleurs, au carrefour suivant, la route à suivre fait face à l'hôte célèbre de cette colline. Prenez ensuite la première sur babord, puis cédez le passage et poursuivez tout droit puisque, malgré toutes les encyclopédies dont vous vous êtes -inutilement-encombrés, votre charge totale reste inférieure à la limite.

Et maintenant, suivez les flèches ... (4)



Traversez tout droit le premier hameau (5), puis dans le village suivant empruntez cette rue dont la couleur est bien celle indiquée sur votre carte (6). Plus loin, ne limitez pas votre hauteur de vue et dirigez vous vers le carrefour suivant où vous prendrez la direction cinq heures et franchirez - la grille d'entrée pour aller rendre visite à une aviatrice bien connue (7) (8). Prenez alors de la hauteur au Sud-Ouest et arrêtez vous au premier village (9) (10).

Remplissez maintenant cette petite grille de mots croisés qui vous aidera à trouver le point suivant où nous vous conseillons de vous arrêter quelques instants (11) (12) (13) .

**HORIZONTALLEMENT**

- 1 - Saint espagnol
- 2 - De quoi est la pomme ?
- 3 - Multinationale

**VERTICALEMENT**

- 1 - Singe d'Amérique du Sud
- 2 - Dans le Vaucluse
- 3 - (de bas en haut) Pièce de bois

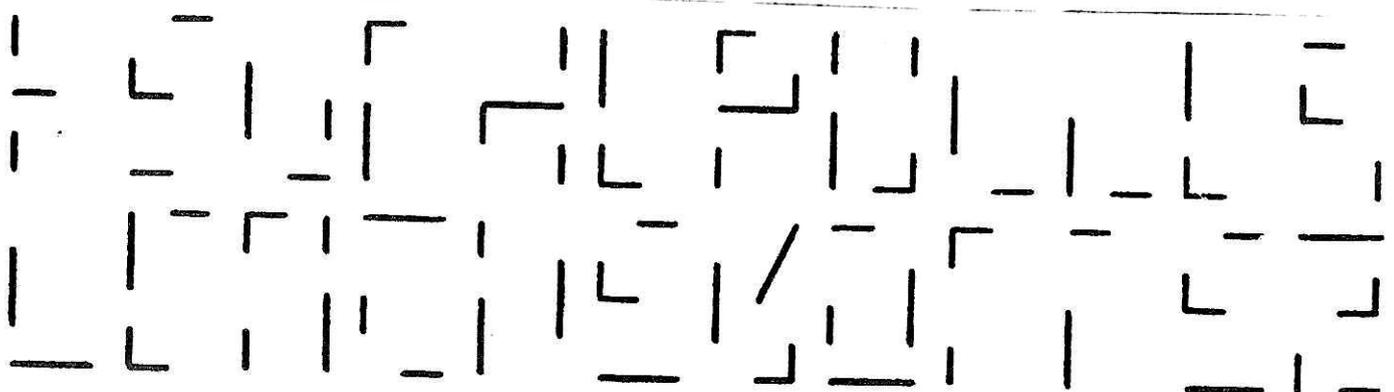
	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
<b>1</b>			
<b>2</b>			
<b>3</b>			

"Cherchez maintenant la relation entre cette phrase mystérieuse, votre prochain village et la liste suivante de chiffres :

1 6 16 32 37 42 51 68 69 70 78 80 87 94 100 102 "

(La solution se trouve entièrement entre les guillemets) (14) (15)

Puis restez sur la même route jusqu'au premier bourg où vous vous rendrez au café du coin . En ressortant de cet établissement, repliez vous sur ces signes cabalistiques (16) (17) .



Rendez vous alors, entre Claude et Galba, au terme de ce parcours guidé (18) (19)

PARCOURS ETAPE N°2

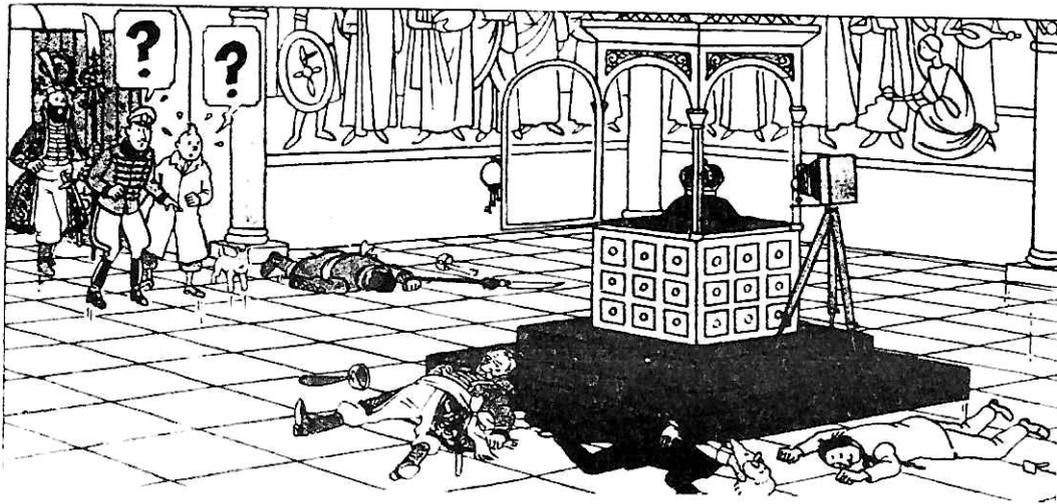
LISTE DES QUESTIONS

- 1 - A votre avis, quel est le nombre approximatif de villages en France qui portent le nom de ce saint ?
- 2 - De quelle espèce d'arbre s'agit-il ?
- 3 - En quoi le panneau placé tout contre cet arbre vous fait-il penser à la Grande-Bretagne ?
- 4 - A propos de flèches, combien d'arcs comptez vous au passage au dessus de votre tête ?
- 5 - Comment donc est la vie dans ce manoir sur votre gauche ?
- 6 - Quel est le nom de cette rue ?
- 7 - Qui est cette personne ?
- 8 - Quelle fut la valeur de son record toutes catégories ?
- 9 - Exercez vos talents d'artiste pour nous dessiner l'enseigne de ce centre (au verso de votre feuille de réponses)
- 10 - De quelle essence est ce bicentenaire qui a donné son nom au café situé en face du monument aux morts ?
- 11 - Indiquez nous brièvement comment vous avez trouvé le nom de ce village.
- 12 - De quand date le moulin ?
- 13 - Tout près de l'église, vous découvrirez une plaque qui a un certain rapport avec l'escale du Concorde sur la ligne Paris-Rio; de qui s'agit-il ?
- 14 - Quelle est cette "relation" ?
- 15 - Combien sont-ils cette fois ?
- 16 - Comment avez vous trouvé ce village ?
- 17 - Revoici de vieilles connaissances ! Indiquez nous la date exacte de leurs exploits.
- 18 - 3<sup>EME</sup> ... 2<sup>EME</sup> ... 1<sup>ERE</sup> ... Mais de quoi s'agit-il ?
- 19 - Sur la place de l'église, vous pourrez lire le nom d'un homonyme de l'un des subtils organisateurs de cette journée ; quels sont ses nom et prénom ?

ETAPE\_N°2

JEU\_DE\_ROUTE

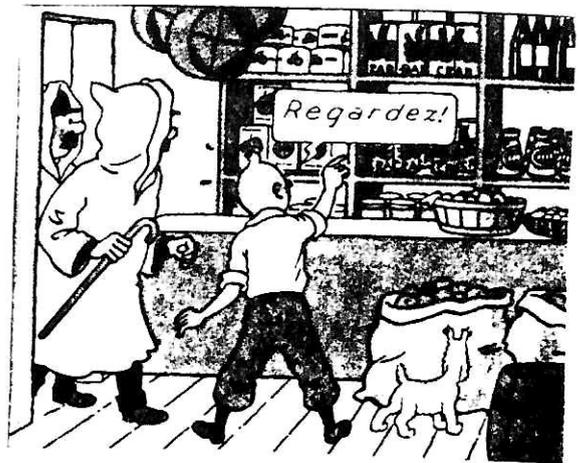
Voici cinq images extraites des aventures de TINTIN et cinq images extraites des aventures d'ASTERIX . Il vous est demandé de trouver le titre de chaque album correspondant .



1



2



3



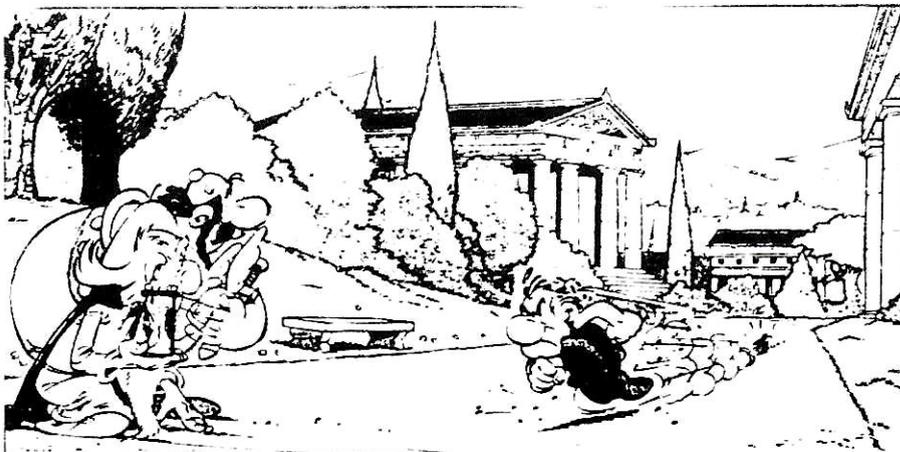
4



5



6



7



8



9



10

VOITURE

NOM

ETAPE N° 2

FEUILLE REPONSE (à remettre à l'arrivée)

PARCOURS

Réservé au contrôle

1	1	7 40
2	2	
3	3	
4	4	
5	5	
6	6	
7	7	
8	8	
9	9	
10	10	
11	11	
12	12	
13	13	
14	14	
15	15	
16	16	
17	17	
18	18	
19	19	

	4
	2
	3
	4
	4
	2
	2
	4
	3
	4
	4
	3
	4
	4
	2
	4
	2
	2
	2
	4
	61
	3
	3
	3
	3
	3
	3
	3
	3
	3
	3
	3
	91
	69
	170

sous total

JEU DE ROUTE

1	1	
2	2	
3	3	
4	4	
5	5	
6	6	
7	7	
8	8	
9	9	
10	10	

POINTS ETAPE N° 2

POINTS ETAPE N° 1

TOTAL

PLACE

S O L U T I O N S

E T A P E N ° 2

PARCOURS

- 1 - 242 communes SAINT-MARTIN en France (Quid).
- 2 - Sycomore.
- 3 - Sens giratoire dans le sens des aiguilles d'une montre comme en Angleterre.
- 4 - L'arche de l'aqueduc sous lequel passe la route est composée de quatre arcs.
- 5 - Vie montante.
- 6 - Rue du Chemin Blanc.
- 7 - Hélène BOUCHER (1908 - 1934).
- 8 - Record international de vitesse toutes catégories sur 1000 Kilomètres à 409,184 Km/heure.
- 9 - Il fallait faire un dessin qui ressemblait à une tête de cheval ou de poney.

10-

11-

	1	2	3
1	S	A	N
2	A	P	I
3	I	T	T

Les neuf lettres du mot croisé, ordonnées, donnaient le nom du village : SAINT-PIAT

12- 1865.

13- A proximité du monument aux morts une plaque en l'honneur du 26<sup>e</sup> Régiment de tirailleurs Sénégalais (DAKAR est une escale sur la ligne PARIS-RIO).

14 - Chaque nombre correspond, dans la phrase, à la place des 16 lettres qui forment le nom du prochain village : CHARTAINVILLIERS.

15- 56.

16 - Vous trouvez le nom du village suivant en repliant habilement le papier et en regardant par transparence le mot aussi formé : FEUCHEROLLES.

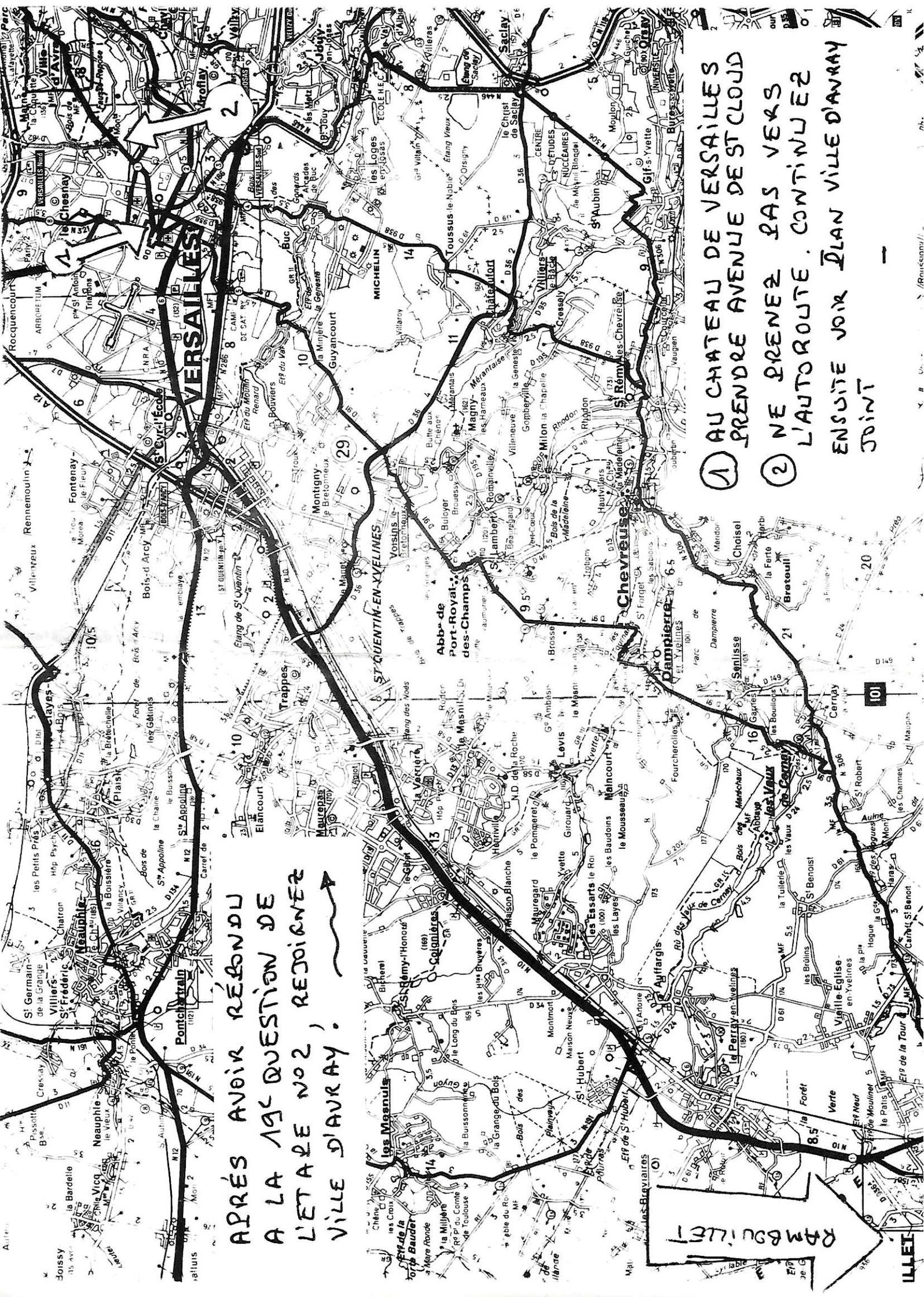
17- 26<sup>e</sup> Régiment de tirailleurs Sénégalais : 16 juin 1940.

18- A NERON vous passez devant trois impasses finement baptisées "3<sup>e</sup> impasse" "2<sup>e</sup> impasse" et "1<sup>e</sup> impasse".

19- PERRIN Fernand.

JEU DE ROUTE

- 1 - Le Sceptre d'ottokar.
- 3~~2~~ - Le crabe aux pinces d'or.
- 4~~3~~ - Au pays de l'or noir.
- 2~~4~~ - l'Ile Noire.
- 5 - Au Congo.
- 6 - En Corse.
- 7 - Aux Jeux Olympiques.
- 8 - En Hispanie.
- 9 - Chez les Bretons.
- 10- Le cadeau de César.



APRÈS AVOIR RÉBONDU  
A LA 19<sup>e</sup> QUESTION DE  
L'ÉTAPE N°2, REDOIGNER  
VILLE D'AVRAY. →

① AU CHATEAU DE VERSAILLES  
PRENDRE AVENUE DE ST CLOUD  
② NE PRENEZ PAS VERS  
L'AUTOROUTE. CONTINUER  
ENSUITE VOIR PLAN VILLE D'AVRAY  
JOINT

RAMBOUILLET

ILLET

